

Werkinstructie voor de handklokkers

1. Verdeling taken

Zorg dat je tijdig aanwezig bent. Liefst een (klein) half uur van tevoren.

Bij de meeste wedstrijden (baanwedstrijden, CK, gewestelijk) zijn er vier handklokkers. Twee klokken er rood/wit en twee klokken er blauw/geel. Spreek met elkaar af wie welk paar klokt. De twee die rood/wit klokken gaan vooraan zitten en de twee die geel/blauw klokken gaan achteraan zitten.

Degenen die Rood/Wit klokken spreken weer met elkaar af wie rood en wie wit klokt. Van “jouw” rijd(st)er noteer je alle tussen tijden. Van de finish klok je BEIDE tijden.

NB volg altijd je eigen rijder. Als iemand valt, of een ander inhaalt, of stopt (eigenlijke alle uitzonderlijke dingen) hebben invloed op de eindtijd en mogelijk volgorde van binnenkomst. Degene die de ET (elektronische tijd) bedient moet dat weten om tijdig maatregelen te nemen. Hij/zij zit daar alleen en kan onmogelijk alle vier de rijders zien. Dus gebeurt er wat vreemds vertel het hem/haar. In duidelijke korte zinnen gebruik makend van de kleur. Bijvoorbeeld:

- Rood valt
- Wit stopt
- Geel haalt wit in ‘
- Blauw wisselt niet en zit in verkeerde baan
- Enz.

Als iedereen zijn eigen rijder volgt moet je alle uitzonderingen kunnen zien.

2. Voorbereiding

- 1) Als je de trap op komt staan boven rechts in de hoek (in het gangetje) de klemborden. Neem daar één van mee
- 2) Als je geen eigen pen of potlood hebt liggen er pennen in het bakje naast de printer (leg die na afloop wel weer terug)
- 3) Pak een stopwatch, deze staan op de tafel links in de hoek
- 4) Op de tafel met PC ligt een map met een invulijst voor juryleden die avond. Vul die vast in
- 5) Ga dan naar je stoel.
- 6) De jurylijsten voor het invoeren van de tijden liggen op je stoel of die krijg je van de secretaris
- 7) Oefen vervolgens de stappen met de stopwatch zoals beschreven in paragraaf 4 een aantal keren. Dit om handigheid te krijgen maar ook om te kijken of de stopwatch goed werkt.

3. Werkwijze klokken tijdens de wedstrijd

- 1) Als iedereen klaar zit en het is tijd om de wedstrijd te beginnen wordt de lamp op groen gezet. Meestal zal de ET'er dit aangeven. Maar spreek dat van tevoren af. Het op groen zetten is het teken voor de starter dat hij kan starten



- 2) Zodra het startsignaal voor jouw rijder zichtbaar is druk je de stopwatch in (zie bediening stopwatch paragraaf 4). Ga niet af op een eventueel geluid dat je hoort, dat is vertraagd. Kijk naar het startpistool van de starter en de lichtflits die je daar ziet. Op de 500m start is de starter moeilijk te zien. Daartoe zit in het trefpunt boven de ET'er een ledlamp die mee flitst met de starter. Klok dan daarop. (zie foto) Klok NOOIT op het scherm van de camera, deze heeft een aanzienlijke vertraging. Deze hangt er alleen op valse starts e.d. goed te kunnen zien.

- 3) Bij een valse start reset je de stopwatch en klokt weer opnieuw bij de volgende start
- 4) Je klokt bij elke doorkomst van "jouw" rijd(st)er en vult de doorkomsttijd in op het formulier. Dit doe je in hondersten van seconden
- 5) Bij de finish klok je **beide** rijders van jouw paar en vult beide eindtijden in op de jurylijst. Dit doe je in hondersten van seconden. Noteer ook bijzonderheden, gevallen, niet gestart enz. op de jurylijst
- 6) Daarna reset je je stopwatch en ben je klaar voor de volgende rit
- 7) Na de laatste rit graag de stopwatch weer in het bakje zetten.
- 8) Leg de ingevulde formulieren op volgorde en schrijf op het eerste blad je volledige naam, dit om eventueel n.a.v. commentaar of vragen van de rijd(st)er navraag bij je te kunnen doen.
- 9) Leg dan alle formulieren van de vier handklokkers op elkaar. Deze worden gescand dus houdt de papieren zo netjes mogelijk.

Alle afstanden op de 1000 meter na worden geklokt vanuit het trefpunt. Alleen voor de 1000m moet je buiten op de tribune staan. Houdt daar rekening mee met je kleding, het kan er koud zijn.

NB 1: soms lijkt handklokken een overbodige bezigheid, dat is het niet! Ga zo nauwkeurig en geconcentreerd te werk als mogelijk. Er zijn vele redenen waarom de elektronische tijdwaarneming een doorkomst niet registreert. Soms kan de ET dat nog corrigeren, vaak ook niet. Als er dan geen handtijden zijn heeft de rijd(st)er voor niets gereden! De rijde(st)er rekent op jullie.

NB 2: bij onregelmatigheden tijdens de rit ten alle tijden blijven klokken. Ook als je denkt dat er gediskwalificeerd gaat worden. Dat beslist de wedstrijdleider na de rit. Dan moeten dus de tijden beschikbaar zijn als besloten wordt dat er wel geklasseerd wordt

NB 3: als de elektronische tijdwaarneming niet gewerkt heeft in een rit zijn de handtijden nodig. Deze worden door de secretaris opgevraagd, dat zal gebeuren op het moment dat er tijd voor is. Dat is meestal bij een baanverzorging of start verplaatsing. Blijf daarom altijd even zitten. De secretaris zal vragen “wat is de eerste tijd van rit 20 wit” dan geeft de eerste klokker dat aan. En daarna ook “wat is de tweede tijd van rit 20 wit” dan geeft de tweede klokker dat aan. Zoals je wellicht weet worden handtijden met 0,2 seconden gecorrigeerd. Dat doet de secretaris. Dus jij geeft de tijd zoals je die gemeten hebt. Ook als jouw tijd veel afwijkt van je collega klokker gewoon die tijd doorgeven!

NB 4: het kan handig zijn om per rit van jouw paar aan te geven op de lijst wie van de twee gewonnen heeft. Af en toe is daar nog wel eens discussie over en dan is het handig te kunnen zien in die rit heeft Wit gewonnen. Het kan zijn dat er tijden omgedraaid zijn en dat kunnen we daarmee herstellen.

4. Bediening van de stopwatch



Voor het kloppen gebruik je de knoppen A en B

A voor start/stop

B voor tussentijden en resetten

In het display staan drie tijden.

- De bovenste tijd is de tussentijd tijdens de rit en na de finish de tijd van de snelste rijder (ritwinnaar)
- De onderste tijd stopt alleen bij de finish en is de tijd van de tweede rijder die gefinisht is
- de tijd er tussenin hoeft je niets mee te doen

Wat is nu de volgorde van werken:

- 1) De starter heft zijn rechterarm omhoog en schiet, je ziet een rood flitslampje op het pistool of het witte flitslicht in het trefpunt en drukt dan direct de rechterknop A (start) in
- 2) Zodra “jouw rijder” de finishlijn passeert, dan druk je de linkerknop B in (lap) Dit is dan de eerste tussentijd
- 3) Deze tijd staat boven in het display Noteer die tijd op de lijst
- 4) Dit herhaal je tot de finish komt
- 5) Wanneer de snelste rijder van jouw paar de finish passeert (dit hoeft dus niet je eigen rijder te zijn) dan druk je op knop B. Deze tijd staat dan weer boven aan, wacht dan op de finish van de tweede rijder.
- 6) Zodra de tweede rijder over de finish komt druk je op knop A. De tijd van deze rijder verschijnt dan onder in het display
- 7) Je noteert dan de tijden op je jurylijst. De tijd van de winnaar van je paar staat onder en de tijd van de tweede boven. Dit hoeft dus niet hetzelfde te zijn als de volgorde op de lijst! Houdt dat in de gaten

- 8) Als je beide tijden hebt genoteerd druk je weer op knop B, het display wordt gereset en alle cijfers staan weer op 0 en je bent klaar voor het volgende paar.

NB: je klokt op de punt van schaats op de finishlijn. Als een rijder valt en achterstevoren over de finish mocht glijden dan klok je dus pas bij zijn/haar schaatsen.

Op het sportity kanaal of de website vind je ook een video uitleg.

In Bijlage 1 zie je de stappen met foto's uitgelegd.

5. Bediening van de lamp

Eén van de vier handklokkers moet de lamp bedienen. Spreek met elkaar af wie dit doet. De starter zal het eerste paar van een kwartet niet starten zolang de lamp op rood staat.

Na elk kwartet zal hij/zij weer wachten tot de lamp groen is

De bediening op zich is eenvoudig. De lamp zit rechtsvoor bij de handklokkers. Normaal gesproken zal deze al aan en op rood staan als je komt. Is dat niet het geval zet je hem aan met de bovenste schakelknop. En door op de rode knop te drukken gaat de lamp op rood.

Als de starter start voordat de ET computer goed staat dan kan de ET'er niets meer aanpassen en zullen er geen elektronische tijden zijn. Daarom zal veelal het de ET'er zijn die het signaal geeft dat de lamp op groen kan. Spreek dat met hem/haar af




6. Werkwijze bediening van de lamp

- 1) Als iedereen klaar is kan de lamp op groen ten teken dat de wedstrijd kan beginnen. Veelal zal de jury doorgeven dat beneden alles klaar is, dan in het trefpunt kijken of speaker, secretaris, ET en andere handklokkers klaar zijn en dan kan je de lamp op groen zetten
- 2) Direct na de start van het tweede paar uit een kwartet zet je de lamp op rood. Na een valse start van het tweede paar is dat na de tweede start.
NB: als er maar één rit in een kwartet is zet je direct na die rit de lamp op rood
- 3) Zodra de rijders binnen zijn wacht op een teken van de ET dat hij op groen mag, houdt wel even in de gaten dat ook je collega klokkers klaar zijn en zet dan de lamp weer op groen.

Voor de 1000m hangt er een lampenset op de tribune, neem een walki talki mee zodat de ET'er door kan geven wanneer de lamp op groen kan.

Bij rariteiten (ogen werken niet, er is iemand gevallen enz. kan het zijn dat de lamp lang op rood gehouden wordt. Dus let daar goed op als je de lamp bediend.

Bijlage 1

	<p>De klok is klaar voor gebruik. Alle waarden staan op 0</p>
	<p>De eerste tussentijd is geregistreerd door op de linker knop te drukken (zie foto)</p> <p>Deze tussentijd zie je in de bovenste regel. Deze is 31.02. Deze tijd noteer je.</p> <p>Je ziet dat de onderste tijd gewoon doorloopt. Deze staat inmiddels op ruim 32 seconden</p>
	<p>De eerste rijder(st)er van jouw paar is binnen. Deze heb je geklokt met weer de linker knop. De eindtijd van deze rijder is 55:53</p> <p>De onderste tijd loopt gewoon door en staat inmiddels op ruim 56 seconden</p>
	<p>Als de tweede rijder(st)er finisht druk je op de rechterknop (zie foto), de onderste tijd stopt nu ook. De eindtijd van rijder(st)er 2 is 1.21.73</p> <p>De beide tijden noteer je.</p> <p>Daarna druk je weer op de linkerknop en de stopwatch reset en is weer klaar voor de volgende rit.</p>

Bijlage 2 Bewerken jury formulier

In dit het voorbeeld beneden klok jij de witte rijd(st)er op de 1500 meter. De bovenste foto is het papier zoals je dat krijgt. Als je nu zoals in de onderste foto de regels van geel/blauw doorkrast en van de rode rijder ook de tussentijden wegkrast en alleen de eindtijd openlaat vult dat tijdens de wedstrijd makkelijker in.

BLOKJES LEGGEN
RIT 11 & 12
Rijder of coaches

Zondagmorgen 17-03-24
 De Vechtsebanen - Utrecht
 17 maart 2024



7. Jurylijst 1500 meter

	Naam	Cat				
71	wt 74 Felix Wentzel	HPA				
	rd 79 Coen Boersma	HPA				
72	gl 76 Quinten Vink	HPA				
	bl 8 Martijn Fokker	HPA				
73	wt 26 Sem de Bie	HPB				
	rd 34 Stijn Zwaan	HC1				
74	gl 6 Rutger Everaars	HC2				
	bl 50 Vita van Deuren	DC2				
75	wt 53 Timo van Dommelen	HB1				
	rd 40 Isa van den Berg	DC1				
76	gl 67 Sem Bos	HC2				
	bl 3 Jikke van Hövell tot Westerflier	DC2				
77	wt 66 Sara de Wolf	DC1				
	rd 5 Wobbe Krijnen	HPA				
78	gl 2 Anniek Heethaar	DB1				
	bl 64 Meggie Verbakel	DC1				

BLOKJES LEGGEN
RIT 11 & 12
Rijder of coaches

Zondagmorgen 17-03-24
 De Vechtsebanen - Utrecht
 17 maart 2024



7. Jurylijst 1500 meter

	Naam	Cat	300	700	1100	1500
71	wt 74 Felix Wentzel	HPA				
	rd 79 Coen Boersma	HPA				
72	gl 76 Quinten Vink	HPA				
	bl 8 Martijn Fokker	HPA				
73	wt 26 Sem de Bie	HPB				
	rd 34 Stijn Zwaan	HC1				
74	gl 6 Rutger Everaars	HC2				
	bl 50 Vita van Deuren	DC2				
75	wt 53 Timo van Dommelen	HB1				
	rd 40 Isa van den Berg	DC1				
76	gl 67 Sem Bos	HC2				
	bl 3 Jikke van Hövell tot Westerflier	DC2				
77	wt 66 Sara de Wolf	DC1				
	rd 5 Wobbe Krijnen	HPA				
78	gl 2 Anniek Heethaar	DB1				
	bl 64 Meggie Verbakel	DC1				